

REGULAMIN KONKURSU „To nie Vixt4pe” (dalej „Regulamin”)

§ 1 DEFINICJE

Pojęcia występujące w niniejszym Regulaminie przyjmują następujące znaczenie:

1. „**Konkurs**” – konkurs prowadzony pod nazwą „**To nie Vixt4pe**” na zasadach określonych niniejszym Regulaminem.
2. „**Organizator**” – firma MaxFloRec Sebastian Salbert z siedzibą w Mikołowie przy ulicy Krakowskiej 14/3, 43-190 Mikołów, posługująca się NIP-em 6351555896 we współpracy z Funescape z siedzibą w Warszawie przy ul. Powsińskiej 64a, 02-903 Warszawa.
3. „**Oficjalna Strona Organizatora**” – oficjalna strona internetowa Organizatora działająca pod adresem www.maxflo.pl.
4. „**Fan Page Organizatora na Facebooku**” – oficjalny profil Organizatora w serwisie społecznościowym Facebook działający pod adresem www.fb.com/maxflorec.
5. „**Strona Konkursowa**” – służąca do przeprowadzenia Konkursu strona działająca pod adresem www.tonievixt4pe.pl.
6. „**MaxFloRecTV**” – oficjalny kanał Organizatora w społecznościowym serwisie wideo YouTube działający pod adresem www.youtube.com/maxflorectv.
7. „**Uczestnik**” – osoba fizyczna biorąca udział w Konkursie mająca ukończone co najmniej 16 lat i posiadająca aktywny adres mailowy.
8. „**Zgłoszenie Konkursowe**” – przesłane przez Uczestnika za pośrednictwem formularza na stronie www.tonievixt4pe.pl zgłoszenie zawierające poprawną odpowiedź na zagadkę w danym tygodniu obowiązywania konkursu.
9. „**Komisja Konkursowa**” – osoby upoważnione przez Organizatora do nadzorowania prawidłowego przebiegu Konkursu, wyłonienia Zwycięzców Konkursu oraz pozyskania od Zwycięzcy danych niezbędnych do przekazania mu Nagrody. W skład Komisji Konkursowej wchodzi: Vixen, Rahim i pracownik firmy fonograficznej MaxFloRec.
10. „**Zwycięzca**” – Uczestnik, który został wybrany przez Komisję Konkursową.
11. „**Nagroda**” – 5 pojedynczych zaproszeń do escape roomu Funescape (<http://funescape.pl>) do wybranego przez Organizatora pokoju zagadek. W każdym tygodniu trwania konkursu wyłoniony zostanie jeden zwycięzca. W trakcie 5 tygodni trwania konkursu powstanie grupa, która zostanie zaproszona na wspólne z Vixenem wyjście do escape roomu w umówionym terminie. Wartość nagrody: 200 zł.

§ 2 POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Konkurs organizowany jest na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej.
2. Konkurs rozpoczyna się **17.04.2018**, a kończy nie później niż **18.05.2018**, przy czym:
 - a) pierwsza zagadka konkursowa opublikowana zostaje **17.04.2018**,
 - b) przyjmowanie Odpowiedzi trwa **od 17.04.2018 od g. 9.00 do 18.05.2018 do g. 9.00** włącznie,
 - c) rozstrzygnięcie Konkursu i ogłoszenie wyników nastąpi nie później niż 21.05.2018.
3. W przypadku zmiany jakiegokolwiek terminu zawartego w niniejszym Regulaminie Uczestnicy zostaną o tym fakcie poinformowani niezwłocznie za pośrednictwem Oficjalnej Strony Organizatora oraz na Fan Page'u Organizatora na Facebooku.
4. Konkurs nie podlega zatwierdzeniu w trybie określonym w ustawie z dnia 19 listopada 2009 r. o grach hazardowych (Dz. U. z 2009 r. Nr 201, poz. 1540 z późn. zm.). Organizator oświadcza, że Konkurs nie jest grą losową, loterią fantową, zakładem wzajemnym, loterią promocyjną, której wynik zależy od przypadku, ani żadną inną formą przewidzianą w ustawie z dnia 19 listopada 2009 r. o grach hazardowych.
5. W Konkursie mogą wziąć udział pełnoletnie osoby fizyczne posiadające pełną zdolność do czynności prawnych.
6. W przypadku niepełnoletnich Zwycięzców Konkursu, uczestnictwo w zwycięskiej zabawie w escape roomie wiąże się z uprzednim przesłaniem na adres korespondencyjny Organizatora lub za pośrednictwem poczty elektronicznej (w formie skanu dokumentu) pisemnej zgody rodziców lub opiekunów prawnych. W przypadku niewysłania takiej zgody w terminie 1 tygodnia od dnia ogłoszenia zwycięzcy Organizator spośród poprawnych odpowiedzi wyłoni nowego zwycięzcę tygodnia.
7. W Konkursie nie mogą brać udziału: Organizator, pracownicy Organizatora, ich małżonkowie, partnerzy życiowi, zstępni, wstępni oraz rodzeństwo, inne osoby tworzące z Organizatorem gospodarstwo domowe, przedsiębiorcy, osoby prawne i jednostki organizacyjne nieposiadające osobowości prawnej.
8. Uczestnictwo w Konkursie jest dobrowolne.
9. Przystąpienie do Konkursu jest równoznaczne z akceptacją przez Uczestnika Regulaminu w całości, a ponadto przez przystąpienie do Konkursu Uczestnik zobowiązuje się do przestrzegania określonych w nim zasad, jak również potwierdza, iż spełnia wszystkie warunki, które uprawniają go do udziału w Konkursie.
10. Uczestnictwa w Konkursie, jak również praw i obowiązków z tym związanych, w tym prawa do żądania wydania nagrody, nie można przenosić na inne osoby i podmioty.
11. Warunkiem udziału w Konkursie jest podanie prawdziwych danych osobowych Uczestnika, tj. imienia, nazwiska, adresu e-mail.
12. Podanie nieprawdziwych lub niepełnych danych osobowych powoduje wykluczenie z Konkursu.
13. Organizator informuje, że przekazane dane osobowe uczestnika Konkursu będą przetwarzane wyłącznie w celu przeprowadzenia Konkursu i wydania Nagrody.

- Uczestnik wyraża zgodę na przetwarzanie jego danych osobowych w tym celu przez Organizatora.
14. Uczestnik może wyrazić również zgodę na przetwarzanie jego danych osobowych przez Organizatora Konkursu dla innych celów marketingowych.
 15. Administrator danych osobowych informuje, że podanie danych osobowych jest dobrowolne, choć warunkuje możliwość udziału w Konkursie. Uczestnikowi Konkursu przysługuje prawo dostępu do jego danych oraz ich poprawiania.
 16. Uczestnik może wysłać Zgłoszenie Konkursowe **wiele razy** w czasie jego obowiązywania. Uczestnik ma jednak szansę zwyciężyć tylko raz.
 17. Zwycięzca Konkursu wyraża zgodę na **opublikowanie** jego imienia i nazwiska **na Oficjalnej Stronie Organizatora** oraz na **Fan Page'u Organizatora na Facebooku**.
 18. Organizator zastrzega sobie prawo do publikacji materiałów audio-wideo dokumentujących udział w zwycięskiej zabawie w escape roomie **na Oficjalnej Stronie Organizatora** oraz na **Fan Page'u Organizatora na Facebooku**.
 19. Organizator ma prawo w każdym momencie trwania Konkursu wykluczyć z udziału w nim, a po jego zakończeniu także odmówić wydania nagrody, Uczestnika, w stosunku do którego powziął uzasadnione podejrzenie naruszenia niniejszego Regulaminu.
 20. Konkurs nie jest w żaden sposób sponsorowany, popierany ani przeprowadzany przez serwisy: Facebook, YouTube i inne z nimi związane.
 21. Organizator zastrzega sobie prawo interpretacji zapisów niniejszego regulaminu. Wszelkie decyzje Organizatora będą wiążące i ostateczne.
 22. Organizator zastrzega, że nie ponosi odpowiedzialności za zdarzenia uniemożliwiające prawidłowe przeprowadzenie Konkursu, których nie był w stanie przewidzieć, lub którym nie mógł zapobiec, w szczególności w przypadku zaistnienia zdarzeń losowych, w tym siły wyższej.

§ 3

ZASADY UDZIAŁU W KONKURSIE

1. Aby wziąć udział w Konkursie należy spełnić łącznie następujące warunki:
 - a) rozwiązać poprawnie jedną z zagadek w trakcie trwania konkursu (od 17.04–18.05.2018);
 - b) przesłać poprawną odpowiedź wraz z danymi osobowymi: imieniem, nazwiskiem oraz adresem mailowym za pomocą formularza na Stronie Konkursowej www.tonievixt4pe.pl w terminie do 18.05.2018 włącznie.
2. Spełnienie wszystkich warunków określonych w ustępie powyżej niniejszego Regulaminu stanowi Zgłoszenie Konkursowe Uczestnika.
3. Przesłanie Zgłoszenia Konkursowego za pomocą formularza jest jednoznaczne z akceptacją niniejszego Regulaminu i zgodą na przetwarzanie danych osobowych w celu właściwego przeprowadzenia Konkursu.

4. W terminie wskazanym §2 ust. 2. niniejszego Regulaminu Komisja Konkursowa wyłoni Zwycięzcę Konkursu.
5. Zwycięzca wyraża zgodę na jednorazowe wykorzystanie jego wizerunku przez Organizatora w celach promocyjnych.
6. Uczestnicy Konkursu zobowiązani są do przestrzegania niniejszego Regulaminu. Nieprzestrzeganie Regulaminu skutkować może wykluczeniem Uczestnika z udziału w Konkursie.

§ 4

NAGRODA W KONKURSIE I SPOSÓB JEJ PRYZNANIA

1. Po rozstrzygnięciu Konkursu Organizator skontaktuje się ze Zwycięzcą poprzez wysłanie wiadomości za pośrednictwem poczty elektronicznej na wskazany w zgłoszeniu adres mailowy Uczestnika i poprosi o przesłanie na podany przez Organizatora Adres Mailowy danych w postaci: imienia i nazwiska, adresu do korespondencji i numeru telefonu.
2. Zwycięzca ma obowiązek podania w wiadomości e-mail danych aktualnych i zgodnych ze stanem rzeczywistym, a w przypadku ich zmiany – do dokonania aktualizacji danych osobowych przed wydaniem Nagrody przez Organizatora.
3. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za podanie przez Zwycięzcę nieprawdziwych lub niekompletnych danych, lub niedokonanie przez niego ich stosownej aktualizacji.
4. Jeśli Zwycięzca nie prześle swoich danych, o których mowa powyżej, w odpowiedzi na wiadomość od Organizatora w ciągu 48 godzin, jego miejsce zajmuje kolejny Uczestnik, który udzielił poprawnej odpowiedzi i został wybrany przez Komisję Konkursową.
5. Nagroda zostanie przyznana 5 Zwycięzcom w formie bezpłatnego jednorazowego wejścia do wybranego pokoju zagadek należącego do firmy Funescape w Warszawie. Udział w zabawie będzie wspólny dla całej grupy Zwycięzców i nastąpi w dogodnym, umówionym wspólnie terminie. Grupa zostanie uzupełniona o Vixena i głównego producenta płyty „To nie Vixt4pe” – JRS-a.
6. Zwycięzcy Konkursu nie przysługuje prawo do otrzymania nagrody innego rodzaju lub ekwiwalentu pieniężnego stanowiącego wartość Nagrody.
7. Zwycięzca nie może przenieść swojego prawa do Nagrody na osobę trzecią.

§ 5

ZMIANA REGULAMINU KONKURSU

Organizator w trakcie trwania Konkursu będzie uprawniony do wprowadzania zmian do niniejszego Regulaminu w każdym czasie pod warunkiem, iż nie wpłynie to na pogorszenie praw Uczestników Konkursu. Zmieniony tekst Regulaminu Konkursu obowiązuje od chwili jego opublikowania na Stronie Konkursowej www.tonievixt4pe.pl.

§ 6

OCHRONA DANYCH OSOBOWYCH

1. Administratorem danych osobowych udostępnianych przez Uczestników Konkursu jest Organizator. Przetwarzanie danych osobowych odbywać się będzie na zasadach przewidzianych ustawą z dnia 29 sierpnia 1997 roku o ochronie danych osobowych (Dz. U. z 2002 r., Nr. 101 poz. 926 z późn. zm.) oraz na podstawie art. 20 ustawy z dnia 18 lipca 2002 r. o świadczeniu usług drogą elektroniczną (Dz. U. 02.144.1204).
2. Przetwarzanie danych osobowych obejmuje: zbieranie, utrwalanie, przechowywanie i opracowywanie. Przetwarzane są dane osobowe obejmujące: imię, nazwisko, adres e-mail, numer telefonu Uczestnika Konkursu.
3. Dane osobowe będą przetwarzane wyłącznie w celach związanych przedmiotowo z Konkursem, tj. w celach związanych z realizacją Konkursu i wydaniem Nagrody.
4. Podanie danych osobowych ma charakter dobrowolny, lecz niezbędny do realizacji wydania Nagrody i rozpatrzenia ewentualnych reklamacji.
5. Osobom udostępniającym dane osobowe przysługują prawa do: dostępu do danych, możliwości ich poprawiania, żądania usunięcia danych i zaprzestania ich przetwarzania. Wycofanie zgody na przetwarzanie danych osobowych wymaga formy pisemnej i przesłania takowego żądania na adres Organizatora podany w Regulaminie.

§ 7

REKLAMACJE

1. Prawo złożenia reklamacji przysługuje każdemu Uczestnikowi.
2. Podpisana przez Uczestnika reklamacja powinna zostać przesłana w formie pisemnej na adres Organizatora podany w niniejszym Regulaminie.
3. Reklamacja powinna zawierać: imię i nazwisko, datę urodzenia, adres do korespondencji, adres e-mail oraz numer telefonu kontaktowego, jak również dokładny opis i wskazanie przyczyny reklamacji, i powinna zostać złożona nie później niż w terminie 7 dni od momentu ogłoszenia wyników Konkursu.
4. Organizator rozpatrywać będzie reklamacje na podstawie Regulaminu.
5. W przedmiocie reklamacji ostateczna i wiążąca jest decyzja Organizatora. O tejże decyzji składający reklamację zostanie poinformowany w ciągu 14 dni od przyjęcia reklamacji. Informacja na ten temat zostanie przesłana tą samą drogą, którą Organizator otrzymał reklamację od Uczestnika.

§ 8

POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Regulamin Konkursu jest dostępny na Stronie Konkursowej www.tonievixt4pe.pl przez cały czas trwania Konkursu. Ponadto Regulamin Konkursu dostępny jest do wglądu w siedzibie Organizatora.
2. Organizator nie bierze odpowiedzialności za ewentualne problemy techniczne i inne nieależące po jego stronie, a mające wpływ na wypełnienie warunków uczestnictwa w Konkursie.
3. Udział Uczestnika w Konkursie nie stanowi podstawy żądania przez Uczestnika jakiegokolwiek wynagrodzenia.
4. Wszelkie opłaty związane z użytkowaniem Internetu i udziałem w Konkursie ponosi Uczestnik.
5. Wszelkie materiały promujące Konkurs mają charakter reklamowy, a wiążący charakter mają wyłącznie postanowienia Regulaminu.
6. W kwestiach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem stosuje się przepisy Kodeksu cywilnego i inne przepisy prawa.

§ 9

WEJŚCIE W ŻYCIE REGULAMINU KONKURSU

Niniejszy Regulamin Konkursu wchodzi w życie z dniem 17.04.2018.